

**UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE**

**CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLÓGICAS**

**CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

**PROCESSO DE DESIGN DE INTERAÇÃO DO SISTEMA CRONOS**

**RIO BRANCO**

**2019**

**CLEYCIANE FARIAS DE LIMA**

**JULIANA ABREU DA CUNHA**

**RAUL VITOR LOPES DA COSTA**

**PROCESSO DE DESIGN DE INTERAÇÃO DO SISTEMA CRONOS**

Relatório apresentado como requisito de obtenção da nota parcial da N1 na disciplina de Interface Homem-Máquina do 7º período do curso de Bacharelado em Sistemas de Informação

Prof. Orientador: Dr. Macilon Araújo Costa Neto.

**RIO BRANCO**

**2019**

**Sumário**

[1 INTRODUÇÃO 4](#_Toc6314062)

[2 DESCRIÇÃO DOS CENÁRIOS 5](#_Toc6314063)

[3 ANÁLISE E MODELAGEM DAS TAREFAS 6](#_Toc6314064)

[4 ESTABELECIMENTO DOS REQUISITOS 7](#_Toc6314065)

[4.1 REQUISITOS FUNCIONAIS 7](#_Toc6314066)

[4.2 Requisitos Não-Funcionais 8](#_Toc6314067)

[5 CONSIDERAÇÕES FINAIS 10](#_Toc6314068)

# 1 INTRODUÇÃO

# 2 DESCRIÇÃO DOS CENÁRIOS

Um cenário trata-se de uma descrição informal, conforme descrito por PREECE, ROGERS e SHARP (2015, p. 251) o cenário irá descrever as atividades e tarefas humanas por meio de uma história que permite a exploração e discussão de contextos, necessidade e requisitos. Esse cenário será descrito utilizando uma linguagem próxima a de seus usuários o que possibilita o entendimento dos stakeholders em geral.

A descrição do cenário facilita ao desenvolvedor entender o contexto em que seu software irá ser aplicado, o que por sua vez possibilita ao desenvolvedor explorar restrições, contextos, irritações, facilidades, etc (PREECE, ROGERS e SHARP, 2015).

# 2.1 Necessidades gerais

Na academia os alunos querem adquirir pacotes que os permitem acessar a academia, para isso realizam o pagamento desses pacotes. Os professores por sua precisam lançar os treinos dos seus alunos definindo os exercícios e a ordem que será executado cada um de acordo com uma avaliação física, os alunos por sua vez necessitam dessas informações ´para realizar seus treinos adequadamente. Para melhor gerir os recursos da academia, como também permitir aos professores detalhar melhor seus treinos os funcionários precisam guardar informações acerca dos professores, alunos, aparelhos e pagamentos efetuados.

# 2.2 DESCRIÇÃO DO CENÁRIO do perfil personal

Persona 1:

Nome: Carlos Barroso

Sexo: Masculino

Idade: 45 anos

Localização: Rio Branco, ACRE

Profissão Personal Trainer

Perfil: Carlos Barroso é personal trainer na academia BrasFit, trabalha na área desde que se formou aos 22 anos, e foi empregado na academia em que trabalha atualmente 4 anos depois de concluir sua graduação. Apaixonado por sua área de atuação o personal além de auxiliar seus alunos malha constantemente participando inclusive de eventos e competições de musculação e Crossfit. Tendo em 2017 ganhado o torneio Crossfit Brasil, e no ano seguinte ficado em segundo lugar. Quanto a sua atuação como personal ele é reconhecido por seus treinos as vezes puxados levando seus alunos a romper suas barreiras, no entanto, preservando a integridade física dos alunos, submetendo-os a avaliações físicas em períodos regulares.

Estilo de vida: Por ser muito dedicado ao que faz Carlos Barroso leva uma vida bastante corrida dividida entre sua família seus treinos que faz com bastante rigor, e sua profissão de personal que ocupa boa parte de seu dia, tendo apenas os finais de semana para relaxar o que não significa que ele não vai levantar um peso nas horas vagas.

Objetivo: Deseja aprimorar ainda mais seus treinos com o intuito de diminuir o tempo em que os alunos começam a apresentar resultados. Além disso, deseja treinar com mais vigor na área de CrossFit para recuperar sua posição de campeão.

Cenário 1:

Paulo Cesar chega a academia e descobre que entrou um aluno novo verifica a ficha desse aluno acessando o sistema da academia, verifica que ele ainda não realizou a sua avaliação física e o encaminha para que seu colega o avalie fisicamente, após receber os resultados da avaliação, planeja o treino do seu aluno o lançando no sistema, informando o número de repetições os exercícios que serão realizados e os equipamentos correspondentes a cada exercício. Por fim ele fecha o sistema e vai fazer o acompanhamento dos seus alunos explicando na pratica como será realizado cada exercício e verificando a execução do treino.

# 2.3 DESCRIÇÃO DO CENÁRIO do perfil aluno

Persona 2:

Nome: Joana Maria

Sexo: Feminino

Idade: 21 anos

Localização: Rio Branco, ACRE

Profissão: Estudante de Educação Física

Perfil: Seus pais queriam que ela fizesse direito, pois era um sonho de família, mas essa nunca foi sua área de interesse. Desde pequena Joana sempre gostou de participar das aulas de educação física e demonstrou interesse por eventos esportivos em especial os que envolvia artes maciais, em 2016 mesmo sem o apoio de seus familiares, Joana iniciou o curso de Educação física na Universidade Federal do Acre, onde está em seu último semestre. Uma dedicada, divide seu tempo de estudo apenas com suas atividades esportivas, sendo uma atleta de UFC, treina quase todos os dias na semana para as competições, além isso para manter seu condicionamento físico frequenta a academia BrasFit.

Estilo de vida: Joana embora jovem possui um estilo de vida bastante atarefado, divide seu tempo entre sua família, seus estudos, e sua vida de atleta. Ela gosta de participar de eventos sociais.

Objetivo: Seu foco no momento é a sua graduação que está em fase de conclusão. Além disso, ela deseja realizar uma de suas metas, se tornar campeã Brasileira de UFC junior.

Cenário 2:

Joana inicia mais um dia de treino ela observa em um computador disponível na academia qual será o seu cronograma de treino e acaba por verificar que o vencimento se seu pacote está próximo por um aviso assim que ela acessa o mesmo. Após verificar seu treino Joana vai para os aparelhos correspondentes e malha arduamente pois o grande dia da sua competição está se aproximando.

# 2.3 DESCRIÇÃO DO CENÁRIO do perfil funcional

Persona 3:

Nome: Marcos Antônio

Sexo: Masculino

Idade: 27 anos

Localização: Rio Branco, ACRE

Profissão: Funcionário da Academia BrasFit

Perfil: Marcos Antônio têm 27 anos e é formado em administração. Uma pessoa bastante pacifica, embora não seja sua área de atuação sempre se interessou por tecnologias, tendo também sempre facilidade de aprender a manusear softwares, por esse motivo, na academia em que trabalha, se tornou responsável por alimentar o sistema com as informações referentes aos novos funcionários, alunos, equipamentos, pagamentos.

Estilo de vida: Marcos divide o seu tempo entre os estudos autodidatas e o seu trabalho na academia, finais de semanas ele sai com sua família, gosta de ir ao teatro, sendo esse um dos seus hobbys.

Objetivo: Deseja abrir o seu próprio negócio, uma empresa de tecnologia, mas especificamente na área de robótica, onde possui alguns cursos na área e amigos interessados.

Cenário 3:

Marcos Antônio chega e cumprimenta seus colegas, senta-se em sua mesa e recebe a notícia por outros funcionários que um novo equipamento chegou na academia pega a nota fiscal do equipamento, e com elas em mãos faz o login no sistema e começa a lançar as informações durante esse processo chega um novo aluno para atende-lo ele salva as informações inseridas e realiza o cadastro do novo aluno, ao concluir o cadastro ele edita as informações que estavam faltando do equipamento e salva, ao fim do expediente ele encerra o programa, despede-se de todos e retorna para sua casa.

# 3 ANÁLISE E MODELAGEM DAS TAREFAS

O conceito de Análise de tarefas segundo PREECE, ROGERS e SHARP (2015, p. 251), é um termo que abrange técnicas para investigação de processos cognitivos e ações físicas em um alto nível de abstração em pequenos detalhes. Para os autores, essa técnica é empregada para analisar os fundamentos e propósitos subjacentes do que as pessoas estão fazendo.

De acordo com COSTA NETO (2003), o modelo de tarefas é responsável por fornecer a base para a seleção de uma metáfora para a interface do usuário. Dentre as técnicas existentes, a versão que será utilizada no sistema SMART-FIT, consiste na técnica HTA (Hierarchical Task Analysis) onde, de acordo com LEITE, (2004), conforme citado por COSTA NETO (2003). As tarefas são agrupadas em planos e apenas os planos possuem ordenação, descrevendo como elas são realizadas na prática. E seu foco está nas ações físicas dos usuários que podem ser observadas, mesmo que não envolvam interação com o sistema, conforme a figura X.

# 4 ESTABELECIMENTO DOS REQUISITOS

Um dos fatores fundamentais para um software de qualidade, consiste em bom estabelecimento de requisitos. Segundo Turine e Masiero (1995), para produzir um documento de requisitos, completo e consistente, é necessário inicialmente entender melhor o contexto em que o problema se situa, ou seja, quais são os objetivos do produto a ser desenvolvido, as tarefas/atividades fundamentais para a “engenharia” deste produto e os limites do desenvolvimento. Quanto a classificação dos requisitos eles podem ser classificados como funcionais e não funcionais onde nos tópicos seguintes será abordado o conceito e as características dos requisitos dentro do software.

## 4.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

Os requisitos funcionais consistem na funcionalidade do software, basicamente descrevem as funções que o sistema deve executar. No sistema da academia os requisitos variam, no gerenciamento, de funcionários, alunos, treinos, aparelhos, sequencias, exercícios, na efetuação de pagamentos, em obtenção de pacotes e avaliação física. Conforme mostra o quadro x.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Nome | Descrição |
| RF1 | Gerenciar Funcionário | O sistema deverá fazer o gerenciamento dos funcionários que trabalham na academia, fazendo a inclusão, edição e exclusão destes. |
| RF2 | Gerenciar Aluno | O sistema deverá fazer o gerenciamento dos alunos da academia, fazendo a inclusão de novos alunos, edição de um aluno matriculado e exclusão de alunos que não pertencem mais a academia |
| RF3 | Gerenciar Treino | O sistema fará o gerenciamento dos treinos dos alunos que estão matriculados na academia. O sistema deverá permitir a inclusão, a edição e exclusão desses treinos. |
| RF4 | Gerenciar Aparelho | O sistema deverá possibilitar o gerenciamento dos aparelhos da academia, fazendo a inclusão de novos aparelhos, a edição dos aparelhos da academia e dar a baixa de algum equipamento da academia. |
| RF5 | Gerenciar sequência | O sistema possibilitará o gerenciamento das sequências que serão realizadas pelos alunos quando estiverem treinando na academia. Permitindo a inclusão, a edição e exclusão das sequencias que o usuário requisitar. |
| RF6 | Gerenciar exercício | O sistema deve possibilitar o gerenciamento dos exercícios dos alunos da academia, permitindo a inclusão de um exercício, a edição de um exercício e a exclusão de exercícios. |
| RF7 | Efetuar  Pagamento | O sistema deverá possibilitar a efetivação do pagamento da mensalidade dos alunos da academia, o pagamento poderá ser feito de duas formas: em dinheiro ou cartão. |
| RF8 | Adquirir Pacote | O sistema deverá possibilitar a obtenção de pacotes (ginastica, musculação, dança, luta e natação) quando o aluno solicitar sua matrícula na academia. |
| RF9 | Realizar  Avaliação física | O sistema deverá possibilitar a avaliação física do aluno que está matriculado, para saber se ele está apto para realizar as atividades da academia. Além de acompanhar as avaliações do aluno, para verificar se o mesmo está evoluindo sua meta ou não. |

## 

## 4.2 Requisitos Não-Funcionais

Os requisitos não funcionais, consistem nas propriedades, condições que o sistema deverá possuir ou em qualidades que um software deve ter. No sistema da academia por exemplo, os requisitos variam, desde o tempo de desenvolvimento, operação do software, tamanho do software final, o tempo de resposta do software e o tamanho dos dados que serão inseridos no sistema. Conforme o quadro x.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome do RFN | Restrição | Categoria | Desejável (D) e/ou  Permanente  (P) |
| Tempo de Desenvolvimento | O tempo de desenvolvimento do sistema não deve ultrapassar 03 meses | Velocidade | P |
| Operação do Software | O software deve ser operacionalizado em plataformas Linux, Windows, MAC | Portabilidade | D |
| Tamanho do software Final | O tamanho do software final não pode ultrapassar 8 GB | Tamanho | P |
| Tempo de Resposta do Software | O tempo de resposta do sistema não deve ultrapassar 2 minutos | Velocidade | P |
| Tamanho dos dados inseridos | Os dados inseridos não podem ultrapassar o tamanho de 16 GB | Tamanho | D |

# 5 CONSIDERAÇÕES FINAIS